



Cascata
delle
Marmore



Carsulae
Sirti



Centri di educazione ambientale
Ente di Terni

L'Orologio Società Cooperativa - Cooperativa Sociale Alis

CATALOGO DELLE ATTIVITÀ DIDATTICHE

- Cascata delle Marmore
- Territorio e paesaggi del Ternano
- Area Archeologica di Carsulae

2025/2026



Comune di Terni



Belvedere Superiore

Q Marmoro

Piediluco

Belvedere Inferiore

Ingresso Pennarossa

Ingresso Byron

Ingresso Speciale

C.E.A.
Info - Bookshop

Platanus densa Millspaugh

Pentle Canada

Terni →

- Le tinte più passionali**
- 00 La Spada di Pao'ri
 - 00 Belvedere L. Sarti
 - 00 Pazzoli C. Bignani
 - 00 Belvedere Gioielli Proustissima Basso
 - 00 Belvedere Proustissima Alto

- 1 Sentenzi
2
3
4
5
6
Arre a pagamento
Libero accesso

- [illegible]

La Cascata e il Paesaggio

La Cascata delle Marmore, con la sua antica origine risalente al Pleistocene e con il susseguirsi delle modificazioni idrauliche effettuate ad opera dell'uomo a partire dal periodo Romano e perdurate di fatto in modo incessante fino agli inizi del '900, rappresenta un esempio eccellente di come la relazione tra Uomo e Natura sia capace di segnare un paesaggio.

Un paesaggio identitario che è sempre stato percepito come eccezionale stando all'ampia testimonianza lasciataci dai pittori *an plein air* e dai poeti del Grand Tour ed il cui valore naturalistico è certificato dall'appartenenza ai siti di Rete Natura 2000.

Il parco della Cascata è visitabile attraverso 6 sentieri che offrono molti punti panoramici e si aprono sulla vista della Cascata e sul paesaggio della Valnerina. Questa è caratterizzata da una composizione suggestiva di monti, forre e borghi medievali.

Lungo il sentiero 5 sono posizionate, come moderne sculture, turbine utilizzate in passato nelle centrali idroelettriche del territorio. Il sottosuolo è una vasta cavità composta da circa 300 grotte, alcune visitabili ed affascinanti.

Il paese di Marmore si trova vicino al caratteristico Lago di Piediluco, dove sfocia il fiume Velino che gettandosi nel sottostante Nera, con un salto di 165 metri, ci regala una cornice paesaggistica unica.

Indice

05

La nostra proposta didattica

08

Cascata delle Marmore
Visite guidate

09

1 ora

10

2 ore

11

3/4 ore

12

Intero giorno

13

Cascata delle Marmore –
Laboratori

14

Primaria

16

Secondaria

20

per i più piccoli - infanzia

21

Altri Centri di Educazione Ambientale

22

Area archeologica di Carsulae

26

Come prenotarsi

27

Tariffe ingressi

La nostra proposta didattica



La gestione delle attività educative della Cascata delle Marmore e dell'area archeologica di Carsulae è a cura di L'Orologio Società Cooperativa e Coop Sociale ALIS, in collaborazione e sinergia con lo staff ed il responsabile scientifico del Centri di Educazione Ambientale del Comune di Terni.

Le proposte didattiche si basano su metodologie di outdoor education e mirano alla valorizzazione del patrimonio culturale di Terni e delle aree di pregio circostanti.

Il nostro obiettivo è promuovere la conoscenza del territorio attraverso esperienze dirette, attive e inclusive.

Tutte le visite guidate proposte, salvo diversamente specificato, possono essere adattate in base all'età dei partecipanti, mentre i laboratori didattici sono pensati e tarati per i diversi ordini e gradi scolastici.

Il nostro team è composto da educatori, operatori didattici, naturalisti, guide escursionistiche e turistiche, storici dell'arte.



Le attività didattiche si dividono in visite guidate e laboratori



Si tratta di esperienze di natura interdisciplinare, ma alcune sono caratterizzate da tematiche prevalenti che vengono comunicate dalle icone che seguono



Nella formulazione del pacchetto di visita è possibile associare diverse attività didattiche (laboratorio, visita guidata o laboratorio + visita guidata) per comporre visite della durata di mezza giornata, una giornata o due giornate.

Per mezza giornata scegliere una visita guidata o un laboratorio

Per intera giornata scegliere una visita guidata e un laboratorio (un'attività si svolgerà la mattina e una il pomeriggio) o vedere pag. 12

La nostra proposta didattica



L'art. 1 della Convenzione del Paesaggio definisce il "Paesaggio" come una "determinata parte di territorio, così come è percepita dalle popolazioni, il cui carattere deriva dall'azione di fattori naturali e/o umani e dalle loro interrelazioni".

In questa ottica le visite guidate contrassegnate dal bollino 'Opera della Cascata' si incentrano sull'evoluzione del paesaggio della Cascata delle Marmore derivante tanto da fenomeni naturali, che hanno agito fin dalla notte dei tempi, quanto dall'azione antropica che inizia oltre duemila anni fa, ad opera dei romani, e prosegue ininterrottamente fino ad oggi.



I laboratori proposti, incentrati sul tema dell'educazione ambientale, della sostenibilità e sull'arte, pongono particolare attenzione ai possibili collegamenti con gli obiettivi di Agenda 2030.



Data la natura morfologica del sito, non tutte le visite sono accessibili a persone con difficoltà di deambulazione. Per questo motivo le attività consigliate saranno contraddistinte dall'icona a sinistra.

In particolare i percorsi accessibili sono 'Piazzale Byron' (Belvedere Inferiore) e il sentiero 5 'La rupe e l'uomo' (Belvedere superiore).

Inoltre è possibile: Visitare il cinema 6D (Biglietteria inferiore); Visitare l'installazione dedicata ai Plenaristi (Biglietteria inferiore); Fare esperienze di visita immersiva dei sentieri in 3D (CEA); Visitare la casa delle farfalle (da aprile a settembre)

Cascata delle Marmore

Visite guidate



Cascata delle Marmore

Visite guidate 1 ora

TRA ACQUA E NATURA



Visita guidata lungo i sentieri 2 e 3 del Belvedere Inferiore, adatta a tutti, che conduce alla scoperta ravvicinata del secondo e terzo salto della Cascata, di cui si conosceranno la storia e le caratteristiche peculiari.

Adatta a: Scuola Primaria, Secondaria di I grado, Secondaria di II grado.

Caratteristiche: percorso semplice, presenza di scalini e fondo irregolare

Durata: 1 ora - **Costo:** € 3,50 + Ingresso Cascata

NATURALISTICA



Una passeggiata alla scoperta degli aspetti naturalistici più affascinanti del Parco del Belvedere Inferiore, tra curiosità e biodiversità, per conoscere da vicino la flora e la fauna locali, le caratteristiche botaniche, geologiche e ambientali dell'area protetta.

Adatta a: Scuola Primaria, Secondaria di I grado, Secondaria di II grado.

Caratteristiche: percorso semplice, presenza di scalini e fondo irregolare

Durata: 1 ora - **Costo:** € 3,50 + Ingresso Cascata

LA POTENZA DELL'ACQUA



Visita guidata al Parco dei Campacci nella parte alta della Cascata alla scoperta della storia antica e recente della Cascata, dai Romani all'archeologia industriale.

Adatta a: Scuola Primaria, Secondaria di I grado, Secondaria di II grado.

Caratteristiche: percorso semplice, fondo irregolare

Durata: 1 ora - **Costo:** € 3,50 + Ingresso Cascata

Cascata delle Marmore

Visite guidate 2 ore

I SENTIERI DEI TRE SALT



Percorso guidato che attraversa i sentieri 1, 2 e 3, con partenza dal Belvedere Superiore o Inferiore. Tocca i tre salti principali della Cascata, passando dalla Specola e dal celebre Balcone degli Innamorati fino alle terrazze panoramiche dei sentieri 2 e 3.

Adatta a: Scuola Secondaria di I grado, Secondaria di II grado

Caratteristiche: percorso di media difficoltà, presenza di scalini e fondo irregolare

Durata: circa 2 ore | **Costo:** € 6,00 + Ingresso Cascata

NATURALISTICA



Una passeggiata alla scoperta degli aspetti naturalistici più affascinanti del Parco del Belvedere Inferiore, tra curiosità e biodiversità, per conoscere da vicino la flora e la fauna locali, le caratteristiche botaniche, geologiche e ambientali dell'area protetta.

Adatta a: Scuola Primaria, Secondaria di I grado, Secondaria di II grado.

Caratteristiche: percorso semplice, presenza di scalini e fondo irregolare

Durata: 2 ore - **Costo:** € 6.00 + Ingresso Cascata

Cascata delle Marmore

Visite guidate 3/4 ore

NATURALISTICA



Una passeggiata alla scoperta degli aspetti naturalistici più affascinanti del Parco del Belvedere Inferiore, tra curiosità e biodiversità, per conoscere da vicino la flora e la fauna locali, le caratteristiche botaniche, geologiche e ambientali dell'area protetta.

Adatta a: Scuola Primaria, Secondaria di I grado, Secondaria di II grado.

Caratteristiche: percorso semplice, presenza di scalini e fondo irregolare

Durata: 3 ore - **Costo:** €9.00 + Ingresso Cascata

IL TREKKING DELLA CASCATA



Trekking escursionistico con partenza dal Belvedere Superiore, che abbraccia l'intero sistema di sentieri del parco: 1, 2, 3, 4 e 5, approfondendo storia, geologia, botanica e fauna in un'esperienza educativa completa e multidisciplinare.

Adatta a: Scuola Secondaria di I grado, Secondaria di II grado

Caratteristiche: percorso di media difficoltà, presenza di scalini e fondo irregolare

Durata: minimo 3 ore | **Costo:** € 15 + Ingresso Cascata

Cascata delle Marmore

Visite guidate - 1 giorno

LA POTENZA
DELL'ACQUA



MUSEO
HYDRA



Visita guidata al Sentiero 5 e Belvedere Specola, facile e pianeggiante, con vista suggestiva sul primo salto della Cascata. Il percorso racconta la storia della Cascata dall'epoca romana all'archeologia industriale ed è arricchito dalla visita al Museo multimediale Hydra.

Adatta a: Scuola Primaria, Secondaria di I grado, Secondaria di II grado.

Caratteristiche: percorso semplice, presenza di scalini e fondo irregolare

Durata: circa 3 ore - **Costo:** € 3,50 + Ingresso Hydra + Ingresso Cascata

LA CASCATA
E IL LAGO



BATTELO
A PIEDILUCO



Itinerario naturalistico che collega la Cascata al Lago di Piediluco, per conoscere la storia, l'ecosistema e i paesaggi naturali di due luoghi simbolo del territorio. E' compreso il tour in battello.

Adatta a: Scuola Primaria, Secondaria di I grado, Secondaria di II grado

Caratteristiche: percorso semplice e pianeggiante

Durata: mattina Cascata/pomeriggio Piediluco o viceversa

Costo: € 10.00 + Ingresso Cascata

CASCATA



CARSULAE



Visita guidata ai sentieri 2 e 3 della Cascata delle Marmore e visita all'area archeologica di Carsulae.

Adatta a: Scuola Primaria, Secondaria di I grado, Secondaria di II grado.

Caratteristiche: percorso semplice, presenza di scalini e fondo irregolare

Durata: mattina Cascata/pomeriggio Carsulae o viceversa

Costo: € 3,50 visita Tra acqua e natura + € 4 visita Carsulae +

Ingresso Cascata + Ingresso Carsulae

Cascata delle Marmore

Laboratori didattici





Cascata delle Marmore

Laboratori Didattici Primaria

ERBARIO



Lezione per il riconoscimento, la raccolta, la classificazione e l'essiccazione di campioni vegetali. L'attività si svolge presso il Centro di Educazione ambientale della Cascata.

Adatta a: Scuola Primaria

Durata: 2 h | **Costo:** € 6,00 + Ingresso Cascata

LE PIANTE TINTOREE



Lezione frontale sull'uso dei colori naturali nella storia, con particolare attenzione a quelli di origine vegetale. A seguire, passeggiata lungo i sentieri del Parco della Cascata delle Marmore per osservare da vicino alcune piante tintoree. L'attività si conclude con la realizzazione di un disegno utilizzando pigmenti vegetali.

Adatta a: Scuola Primaria

Durata: 2 h | **Costo:** € 6,00 + Ingresso Cascata

LA GROTTA PICCOLA



visita guidata alla Grotta Piccola con guida speleologica qualificata, adatta come prima esperienza al mondo ipogeo.

Adatta a: Scuola Primaria

Durata: circa 1 h | **Costo:** € 10,00 + Ingresso Cascata



Cascata delle Marmore

Laboratori Didattici

Primaria

LABORATORIO DI ECOLOGIA



Laboratorio sulle tematiche della flora, fauna e ecosistemi, finalizzato alla conoscenza e allo sviluppo della coscienza ambientale

Adatta a: Scuola Primaria

Durata: 2 h | **Costo:** € 6,00 + Ingresso Cascata

ALLA RICERCA DELL'ANELLO DELLA NINFA



Divertente caccia al tesoro tra il Centro di Educazione ambientale e i sentieri più semplici dell'area naturalistica, tra indovinelli e enigmi a tema naturalistico e sulle curiosità legate alla Cascata.

Adatta a: Scuola Primaria

Durata: 2,5 h | **Costo:** € 7,00 + Ingresso Cascata

LA NINFA E IL SEGRETO DEL SALTO



Visita teatralizzata. Rappresentazione itinerante della leggenda che narra della storia d'amore tra la Ninfa Nera e il pastore Velino, con la narrazione dello Gnefro, il folletto della cascata.

Adatta a: Scuola Primaria

Durata: 1,5 h | **Costo:** € 10,00 + Ingresso Cascata

LA VALIGETTA DEL PITTORE



Dopo aver esplorato la Cascata attraverso gli occhi degli artisti del '700 e '800, i partecipanti si cimentano nella pittura ad acquerello, catturando luce, forme e movimento dell'acqua ispirando ai pittori Plenaristi. Materiali inclusi.

Adatta a: Scuola Primaria

Durata: 2 ore | **Costo:** € 10 + ingresso Cascata



Cascata delle Marmore

Laboratori Didattici

Secondaria

NELLA GROTTA DELLA CONDOTTA



Visita guidata alla Grotta della Condotta con guida speleologica qualificata che attraverso un percorso porterà alla scoperta dell'ambiente ipogeo delle Marmore. E' prevista la discesa in grotta con imbracatura e ausilio di una scala. Non adatta a chi soffre di claustrofobia.

Adatta a: Scuola secondaria di I grado

Durata: 1,5 h | **Costo:** € 15,00 + Ingresso Cascata (facoltativo)

IL MIO TACCUINO DIGITALE



Visita guidata e attività ludico-didattica di educazione ambientale lungo i sentieri della Cascata. L'attività prevede l'utilizzo di tablet e software dedicato di Rekordata.

Adatta a: Scuola secondaria di I grado

Durata: 2 ore | **Costo:** € 10,00 + Ingresso Cascata



Cascata delle Marmore

Laboratori Didattici

Secondaria

DALLE PIANTE PIÙ SEMPLICI AI GRANDI ALBERI



Studio delle funzioni delle foglie, osservazioni in natura lungo i sentieri 2 e 3 e piccoli esperimenti presso il Centro di Educazione ambientale della Cascata.

Adatta a: Scuola secondaria di I e II grado

Durata: 2 h | **Costo:** € 6,00 + Ingresso Cascata

LABORATORIO DI ECOLOGIA



Laboratorio sulle tematiche della flora, fauna e ecosistemi, finalizzato alla conoscenza e allo sviluppo della coscienza ambientale.

Adatta a: Scuola secondaria di I e II grado

Durata: circa 2 h | **Costo:** € 7,00 + Ingresso Cascata



Cascata delle Marmore

Laboratori Didattici

Secondaria

I SEGRETI DELLE FOGLIE



I segreti delle foglie Lezione frontale riguardante la descrizione delle foglie e delle loro funzioni, successiva passeggiata lungo i sentieri del parco della Cascata delle Marmore per osservare direttamente la morfologia e le varie differenziazioni delle foglie. Piccoli esperimenti di laboratorio con le foglie anche con l'uso di strumentazioni quali microscopi e stereoscopi.

Adatta a: Scuola secondaria di I grado

Durata: 2 ore | **Costo:** € 6,00 + Ingresso Cascata

CARTA, BUSSOLA E LANTERNE



I ragazzi, in una prima fase, saranno introdotti all'uso di bussola e carta topografica, strumenti che poi utilizzeranno quando, divisi in gruppi, dovranno misurarsi con le proprie capacità di orientamento. Scopo dell'attività sarà la ricerca delle lanterne segnaposto, disseminate lungo i percorsi del Parco, in un'area ben delimitata e sicura.

Adatta a: Scuola secondaria di I grado

Durata: 2,5 ore | **Costo:** € 7,00 + Ingresso Cascata



Cascata delle Marmore

Laboratori Didattici

Secondaria

LA VALIGETTA DEL PITTORE



Dopo aver esplorato la Cascata attraverso gli occhi degli artisti del '700 e '800, i partecipanti possono cimentarsi nella pittura ad acquerello, catturando luce, forme e movimento dell'acqua in un'esperienza creativa unica, ispirando ai pittori Plenaristi e alle loro tecniche. Materiali inclusi.

Adatta a: Scuola secondaria di I e II grado

Durata: 2 ore | **Costo:** € 10 + ingresso Cascata

ALLA SCOPERTA DEI PLENARISTI



L'attività permette di scoprire l'importanza della Cascata delle Marmore per gli artisti europei che, tra '700 e '800, raggiungevano "La Valle Incantata" avviando l'arte della pittura "all'aria aperta". L'attività prevede la proiezione immersiva nel cinema 6D e una visita guidata tematica sulle orme dei Plenaristi.

Adatta a: Scuola secondaria di I e II grado

Durata: 2,5 ore | **Costo:** € 12,00 + Ingresso Cascata

Cascata delle Marmore

Per i più piccoli



FANTAPASSEGGIATA



Visita animata per bambini, tra racconti fantastici e leggende legate alla Cascata. Una facile passeggiata ricca di immaginazione e scoperta in compagnia dello Gnefro, il folletto della Valnerina.

Adatta a: Scuola dell'Infanzia

Caratteristiche: percorso semplice, presenza di scalini e fondo irregolare

Durata: 1 ora - **Costo:** € 5.00 + ingresso Cascata

Non solo Cascata... gli altri CEA

L'ECOSISTEMA DEL FIUME



CEA: G. Tardioli - Parco San Martino Terni

Attività didattica all'aperto e laboratori volti alla conoscenza dell'ecosistema fluviale del fiume Nera

Adatta a: Scuola dell'Infanzia, Primaria e secondaria di Primo grado

Durata: 3 ore | **Costo:** € 5,00

RIPRODUZIONE DELLE PIANTE



CEA: G. Tardioli - Parco San Martino Terni

Attività didattica volta alla conoscenza dell'ecosistema fluviale del Nera, con riferimento alle piante peculiari del suo ambiente.

Adatta a: Scuola dell'Infanzia, Primaria e secondaria di Primo grado

Durata: 2 ore | **Costo:** € 5,00

NATURA A COLLESTATTE



CEA: Sezioni museali ornitologiche e micologiche di Collestatte.

Un percorso guidato alla scoperta delle collezioni di uccelli e funghi, per conoscere la biodiversità locale e approfondire aspetti scientifici e naturali del territorio. Un'esperienza educativa adatta a tutti.

Adatta a: Scuola dell'Infanzia, Primaria e secondaria di Primo grado

Durata: 2 ore | **Costo:** € 7,00



Area Archeologica di Carsulae

Visite guidate e Laboratori

Le attività didattiche, i laboratori e le visite guidate a Carsulae permettono di esplorare la città romana in ogni suo aspetto, dall'urbanistica alla vita quotidiana. Le proposte, calibrate per età e livelli scolastici diversi, offrono un'occasione unica per avvicinarsi alla storia attraverso l'esperienza diretta dei luoghi.



Area Archeologica di Carsulae



CENTRO VISITA E DOCUMENTAZIONE UMBERTO CIOTTI

Del ricco e attivo centro, pianificato in età augustea, sono visibili i resti dei principali monumenti pubblici, civili e religiosi: la Curia e i templi Gemini – affacciati sul foro –, la basilica, il teatro e l'anfiteatro, questi ultimi lungo la via Flaminia, che entrava in città attraverso il monumentale arco di San Damiano. A sud dell'area archeologica è allestito, dal 2001, un Centro di documentazione che espone materiale in gran parte inedito, frutto dell'attività di ricerca svolta tra il 1951 e il 1972 dall'archeologo Umberto Ciotti. Nel centro di documentazione è possibile vedere ricostruzioni video 3D dell'area.

VISITA COMPLETA AREA ARCHEOLOGICA E MUSEO



Un percorso guidato attraverso l'antica città romana di Carsulae, lungo la via Flaminia, tra teatro e anfiteatro, templi e i nuovi scavi. La visita al Centro "U. Ciotti" completa l'esperienza, offrendo approfondimenti sulla vita quotidiana, l'architettura e la storia della città. Un'occasione unica per esplorare l'archeologia come scoperta e avventura, adatta a tutti i partecipanti.

Adatta a: Scuola Primaria, Secondaria di I grado, Secondaria di II grado.

Caratteristiche: percorso semplice, presenza di scalini e fondo irregolare

Durata: 1.45 ore - **Costo:** € 5.00 + ingresso area

UNA GIORNATA ROMANA



Attività didattica che ricostruisce la vita quotidiana in epoca romana, tra case, strade e usi della città, offrendo un'esperienza immersiva nel passato.

Adatta a: Scuola Primaria, Secondaria di I grado, Secondaria di II grado.

Caratteristiche: percorso semplice, presenza di scalini e fondo irregolare

Durata: 3 ore circa - **Costo:** € 6.00 + ingresso area

CACCIA AL TESORO A CARSULAE



Un gioco educativo tra le rovine, con enigmi e indizi da risolvere, per scoprire storia, architettura e curiosità del sito in modo coinvolgente.

Adatta a: Scuola Primaria, Secondaria di I grado

Caratteristiche: percorso semplice, presenza di scalini e fondo irregolare

Durata: 2 ore - **Costo:** € 7.00 + ingresso area

ORIENTARSI A CARSULAE



Percorso di orienteering tra i monumenti antichi, per imparare a leggere mappe e indizi, scoprendo la città romana in modo divertente e formativo.

Adatta a: Scuola Primaria, Secondaria di I grado, Secondaria di II grado.

Caratteristiche: percorso semplice, presenza di scalini e fondo irregolare

Durata: circa 2 ore | **Costo:** € 7 + ingresso area

Come prenotare

CASCATA DELLE MARMORE COME PRENOTARE ATTRAVERSO IL SITO

Percorso di prenotazione (in corso di aggiornamento. Fino all'attivazione per prenotare è sufficiente scrivere a prenotacascata@orologionetwork.it :

1. Collegati al sito
www.cascatadellemarmore.info
2. Clicca sul Banner "Speciale Scuole"
3. Scegli la tua attività:
 - Per una prenotazione veloce, scegli tra le più classiche delle visite guidate, a orari fissi
 - Vuoi un percorso personalizzato? Scegli la visita e/o il laboratorio che preferisci, sarai contattato via mail al più presto

AREA ARCHEOLOGICA DI CARSULAE COME PRENOTARE

Percorso di prenotazione:

1. Collegati al sito www.carsulae.info
2. Clicca su "Attività didattiche"
3. Scegli la tua attività: prenota una visita guidata o abbinala ad un laboratorio per arricchire l'esperienza
4. Vuoi un percorso personalizzato? Scrivi a
cultura.carsulae@orologionetwork.it

contatti diretti e siti web:

Cascata delle Marmore

prenotacascata@orologionetwork.it

www.cascatadellemarmore.info

Area archeologica di Carsulae e centro visita U. Ciotti

www.carsulae.site

carsulae.cultura@orologionetwork.it

Tariffe ingressi Cascata e Carsulae

CASCATA

€ 6,00

**gruppi scuole/università/gruppi parrocchiali
in attività didattiche**

Gratuito: Residenti Comune di Terni; Bambini 0-4 anni;
Disabili in possesso di certificazione di disabilità grave
ai sensi dell'art.3 c.3 della Legge 104/92 e/o di Disability Card
riportante la lettera A e accompagnatore; Docenti
che accompagnano i gruppi scolastici/didattici
nell'esercizio della professione

***offerta -20% valida in abbinamento
ad una visita guidata e se prenotazione e
relativo pagamento avvengono con oltre 30 gg. di anticipo***

CARSULAE

Biglietto ridotto di tipo B: € 2,50

Hanno diritto al biglietto ridotto di tipo B:

*i gruppi di studenti delle scuole italiane
e degli altri stati dell'UE, accompagnati dagli insegnanti;
docenti o studenti delle facoltà di Architettura,
Conservazione dei beni culturali, Scienze della formazione,
Lettere e filosofia (corsi di laurea in Lettere
con indirizzo archeologico o storico-artistico)
e delle Accademie di Belle arti*

