



Cascata
delle
Marmore



Centri di educazione ambientale
Comune di Terni



Carsulae
Terni

Catalogo

delle

Attività

DIDATTICHE

2026/27

Cascata delle Marmore
Territorio e paesaggi del Ternano
Area Archeologica di Carsulae



L'OROLOGIO
BU CULTURA

INDICE

CASCATA DELLE MARMORE

<i>La nostra proposta didattica</i>	06
VISITE GUIDATE	
<i>1 Ora</i>	10
<i>2 Ore</i>	11
<i>1 Giorno</i>	13
LABORATORI	
<i>Scuola Primaria</i>	17
<i>Scuola Secondaria</i>	20
<i>Per i più piccoli</i>	23
<i>Scuola dell'Infanzia e Scuola Primaria</i>	
NON SOLO CASCATA... Gli altri CEA	25
CINEMA 6D	26
CASA DELLE FARFALLE	26

AREA ARCHEOLOGICA DI CARSULAE

<i>La nostra proposta didattica</i>	29
VISITE GUIDATE E LABORATORI	31
COME PRENOTARE	34
BIGLIETTI E TARIFFE	35

Cascata delle Marmore

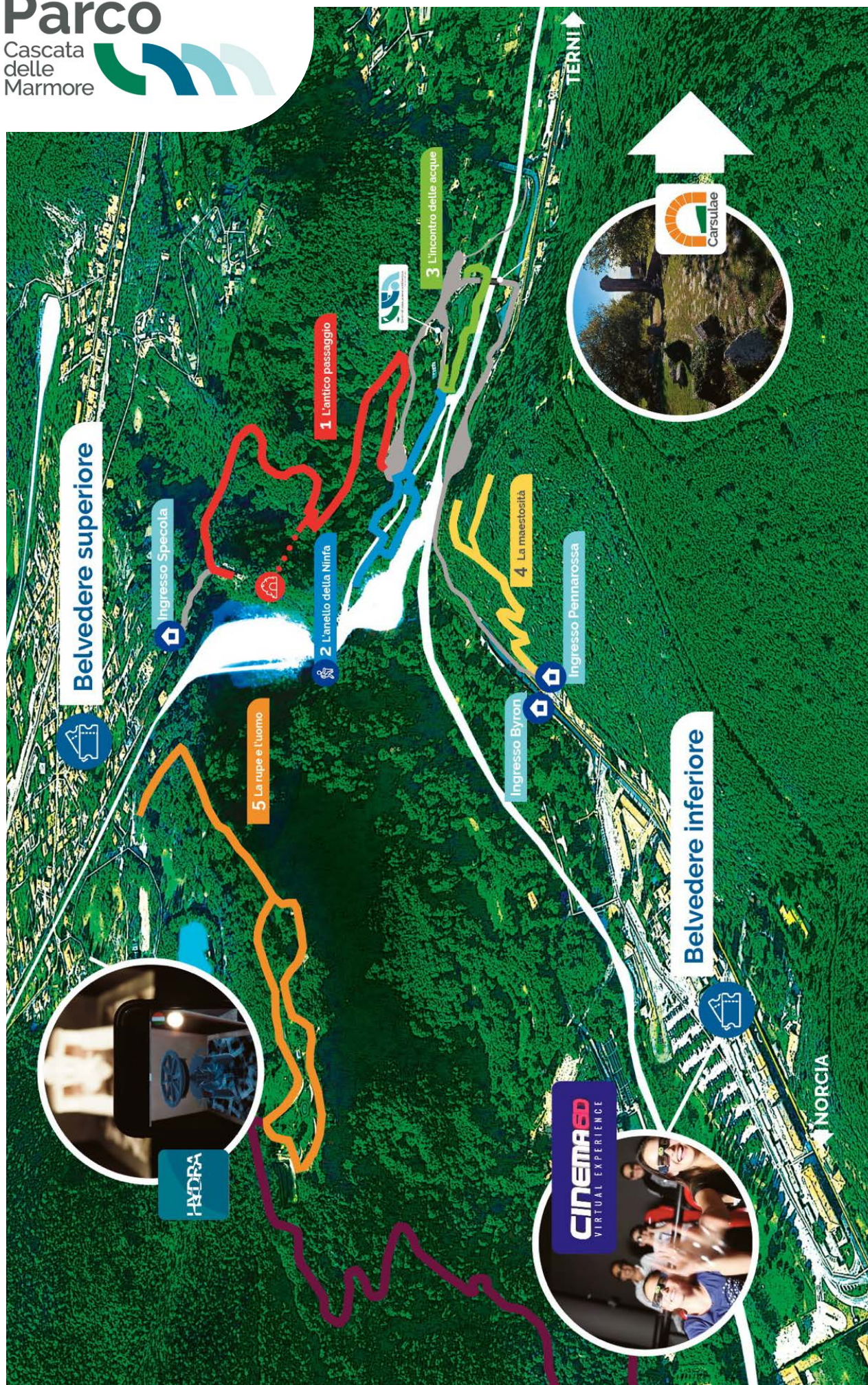
Centro di Educazione
Ambientale



Cascata
delle
Marmore



L'OROLOGIO
BU CULTURA



Parco

Cascata
delle
Marmore

"Vidi a Terni (cioè quattro miglia fuori di strada) la famosa cascata del Velino, fiume di Rieti; cosa da far spiritare ogni incontenibile cervello per la sua orrida bellezza, per vedere un fiume, che precipita da un monte di mezzo miglio di precipizio ed innalza la sua schiuma altrettanto."

Salvator Rosa 1662

5

La Cascata delle Marmore è formata dalla caduta del Velino nel Nera e, con un dislivello di 165 m, rappresenta la cascata artificiale più alta d'Europa.

La sua evoluzione geologica inizia 500.000 anni fa ma è nel III sec. a.C. che i Romani, grazie a Curio Dentato, creano il salto del Velino per bonificare la Piana Reatina. È il primo di una serie di interventi che, per motivi diversi, si sono succeduti nel tempo.

Oggi le acque vengono sfruttate per fini turistici ed energetici. La Cascata rappresenta un esempio straordinario di come la relazione tra Uomo e Natura sia capace di segnare un paesaggio inteso come all'art. 1 della Convenzione Europea. Un paesaggio che è sempre stato percepito come eccezionale già nelle ampie testimonianze lasciateci da pittori e poeti del *Grand Tour* ed il cui valore naturalistico è certificato dalla Rete Natura 2000.

Un luogo dai molteplici valori derivanti da fattori naturalistici, storici, opere dell'ingegno umano, tradizioni secolari ed arti da scoprire attraverso 6 sentieri di visita.

LA NOSTRA PROPOSTA DIDATTICA

La gestione delle attività educative della Cascata delle Marmore e dell'area archeologica di Carsulae è a cura di L'Orologio Società Cooperativa e Coop Sociale ALIS, in collaborazione e sinergia con lo staff ed il responsabile scientifico del Centri di Educazione Ambientale del Comune di Terni.

Le proposte didattiche si basano su metodologie di *outdoor education* e mirano alla valorizzazione del patrimonio culturale e naturalistico di Terni e delle aree di pregio circostanti.

Il nostro obiettivo è promuovere la conoscenza del territorio attraverso esperienze dirette, attive e inclusive.

Tutte le VISITE GUIDATE proposte, salvo diversamente specificato, possono essere adattate in base all'età dei partecipanti, mentre i LABORATORI DIDATTICI sono pensati e tarati per i diversi ordini e gradi scolastici.

Il nostro team è composto da educatori, operatori didattici, naturalisti, guide escursionistiche e turistiche, storici dell'arte.



LA NOSTRA PROPOSTA DIDATTICA

Le attività didattiche si dividono in



VISITE GUIDATE



LABORATORI DIDATTICI

Si tratta di esperienze di natura **interdisciplinare**, ma alcune sono **caratterizzate da tematiche prevalenti** segnalate accanto ad ogni attività attraverso le seguenti icone:



NATURA



TECNOLOGIA



ARTE E STORIA



ORIENTEERING



OPERA DELLA CASCATA



PAESAGGIO

Nella formulazione del **pacchetto di visita** è possibile associare diverse attività didattiche (LABORATORIO/VISITA GUIDATA oppure LABORATORIO + VISITA GUIDATA) per comporre visite della durata di mezza giornata, una giornata o due giornate.

MEZZA GIORNATA

scegliere una visita guidata o un laboratorio

INTERA GIORNATA

scegliere una visita guidata e un laboratorio

(un'attività si svolgerà la mattina e una il pomeriggio)

LA NOSTRA PROPOSTA DIDATTICA



L'art. 1 della Convenzione del Paesaggio definisce il "Paesaggio" come una "determinata parte di territorio, così come è percepita dalle popolazioni, il cui carattere deriva dall'azione di fattori naturali e/o umani e dalle loro interrelazioni". In questa ottica le visite guidate contrassegnate dal bollino "Opera della Cascata" si incentrano sull'evoluzione del paesaggio della Cascata delle Marmore derivante tanto da fenomeni naturali, che hanno agito fin dalla notte dei tempi, quanto dall'azione antropica che inizia oltre duemila anni fa, ad opera dei Romani, e prosegue ininterrottamente fino ad oggi.



I laboratori proposti, incentrati sul tema dell'educazione ambientale, della sostenibilità e sull'arte, pongono particolare attenzione ai possibili collegamenti con gli obiettivi di Agenda 2030.



Data la natura morfologica del sito, non tutte le visite sono accessibili a persone con difficoltà di deambulazione. Per questo motivo le attività consigliate saranno contraddistinte dall'icona a sinistra. In particolare i percorsi accessibili a tutti sono "Piazzale Byron" (Belvedere Inferiore) e il sentiero 5 "La rupe e l'uomo" (Belvedere Superiore). Inoltre è possibile visitare l'installazione dedicata ai Plenaristi (Biglietteria Belvedere Inferiore).



Visite guidate

**LA CASCATA
DELLE MARMORE**

VISITE GUIDATE

1 ora



TRA ACQUA E NATURA

Visita guidata lungo i sentieri 2 e 3 del Belvedere Inferiore, adatta a tutti, che conduce alla scoperta ravvicinata del secondo e terzo salto della Cascata, di cui si conosceranno la storia e le caratteristiche peculiari.

Percorso semplice, presenza di scalini e fondo irregolare

**DESTINATARI**

Scuola Primaria
Scuola Secondaria
di I e II Grado

DURATA 1h

COSTO €3,5
+ Ingresso Cascata

PARTENZA

Belvedere Inferiore
Ingresso Byron



NATURALISTICA

Una passeggiata alla scoperta degli aspetti naturalistici più affascinanti del Parco del Belvedere Inferiore, tra curiosità e biodiversità, per conoscere da vicino la flora e la fauna locali, le caratteristiche botaniche, geologiche e ambientali dell'area protetta.

La visita si svolge lungo i sentieri 2 e 3 del Belvedere Inferiore.

Percorso semplice, presenza di scalini e fondo irregolare

DESTINATARI

Scuola Primaria
Scuola Secondaria
di I e II Grado

DURATA 1h

COSTO €3,5
+ Ingresso Cascata

PARTENZA

Belvedere Inferiore
Ingresso Byron



LA POTENZA DELL'ACQUA

Visita guidata alla scoperta dell'energia idroelettrica e dei reperti di archeologia industriale, tra antiche turbine e vasche, lungo il sentiero 5, fino al Belvedere La Specola.

Il gruppo potrà proseguire in autonomia per i sentieri del Belvedere Inferiore, dove potrà essere raggiunto dal proprio pullman.

Percorso di media difficoltà, fondo irregolare e presenza di scalini per raggiungere La Specola

**DESTINATARI**

Scuola Primaria
Scuola Secondaria
di I e II Grado

DURATA 1h

COSTO €3,5
+ Ingresso Cascata

PARTENZA

Biglietteria
Belvedere Superiore

VISITE GUIDATE

2 ore



I SENTIERI DEI TRE SALT

Percorso guidato che attraversa i sentieri 1, 2 e 3, con partenza dal Belvedere Superiore. Tocca i tre salti principali della Cascata, passando dalla Specola fino alle terrazze panoramiche dei sentieri 2 e 3.

Il gruppo accompagnato dalla guida proseguirà per i sentieri del Belvedere Inferiore, dove potrà essere raggiunto dal proprio pulman.

Percorso di media difficoltà, presenza di scalini e fondo irregolare

DESTINATARI

Scuola Primaria
4^a-5^a elementare
Scuola Secondaria
di I e II Grado

DURATA 2h

COSTO €6
+ Ingresso Cascata

PARTENZA

Biglietteria
Belvedere Superiore



NATURALISTICA

Una passeggiata alla scoperta degli aspetti naturalistici più affascinanti del Parco del Belvedere Inferiore, tra curiosità e biodiversità, per conoscere da vicino la flora e la fauna locali, le caratteristiche botaniche, geologiche e ambientali dell'area protetta.

La visita si svolge lungo i sentieri 2 e 3 del Belvedere Inferiore.

Percorso semplice, presenza di scalini e fondo irregolare

DESTINATARI

Scuola Primaria
Scuola Secondaria
di I e II Grado

DURATA 2h

COSTO €6
+ Ingresso Cascata

PARTENZA

Belvedere Inferiore
Ingresso Byron

VISITE GUIDATE

2 ore



*Novità
A partire da gennaio 2027*

MEMORIE DI UNA CASCATA

Un percorso per scoprire come la Cascata delle Marmore e il paesaggio della Valle Ternana siano stati osservati, rappresentati e raccontati da artisti e poeti nel corso del tempo. La visita comprende il sentiero 4, legato ai luoghi e ai punti di osservazione scelti dai pittori Plenaristi, e la visione al Cinema 6D di un video tematico dedicato al Grand Tour.

Percorso di media difficoltà, presenza di scalini e fondo irregolare

DESTINATARI

Scuola Secondaria di I e II Grado

DURATA 2h

COSTO €7,5

+ Ingresso Cascata

PARTENZA

*Biglietteria
Belvedere Inferiore*

VISITE GUIDATE

1 giorno



LA POTENZA DELL'ACQUA + MUSEO HYDRA



Visita guidata alla scoperta dell'energia idroelettrica e dei reperti di archeologia industriale, tra antiche turbine e vasche, lungo il sentiero 5, fino al Belvedere La Specola.



Il percorso è arricchito dalla visita al Museo multimediale Hydra.

Il gruppo potrà proseguire in autonomia per i sentieri del Belvedere Inferiore, dove potrà essere raggiunto dal proprio pullman.

Percorso di media difficoltà, fondo irregolare e presenza di scalini per raggiungere il Belvedere La Specola

DESTINATARI

Scuola Primaria
Scuola Secondaria
di I e II Grado

DURATA 3h

COSTO €3,5
+ Ingresso Cascata
+ Ingresso Hydra

PARTENZA

Biglietteria
Belvedere Superiore

VISITE GUIDATE

1 giorno



LA CASCATA E IL LAGO + BATTELLO A PIEDILUCO



Una passeggiata alla scoperta degli aspetti naturalistici e storici del parco della Cascata, partendo dal Belvedere Superiore, passando per la Specola, fino ad arrivare al celebre Balcone degli Innamorati per vivere una vera esperienza immersiva (è necessario indossare scarpe impermeabili e poncho).

Il gruppo potrà proseguire in autonomia per i sentieri del Belvedere Inferiore, dove potrà essere raggiunto dal proprio pullman.

Percorso di media difficoltà, fondo naturale, presenza di scalini

Tour del Lago di Piediluco (durata di 45 minuti) con guida naturalistica a bordo che svelerà i segreti storici e naturalistici del lago e del suo legame con la Cascata.

Percorso semplice e pianeggiante, accessibile a tutti

DESTINATARI

Scuola Primaria
Scuola Secondaria
di I e II Grado

DURATA

mattina Cascata
pomeriggio Piediluco
o viceversa

COSTO €15

+ Ingresso Cascata

PARTENZA

CASCATA
Biglietteria
Belvedere Superiore
PIEDILUCO
Spiaggia
di Miralago

VISITE GUIDATE

1 giorno



CASCATA + CARSULAE

Visita guidata lungo i sentieri 2 e 3 del Belvedere Inferiore, adatta a tutti, che conduce alla scoperta ravvicinata del secondo e terzo salto della Cascata, di cui si conosceranno la storia e le caratteristiche peculiari.

Percorso semplice, presenza di scalini e fondo irregolare

La visita all'area archeologica di Carsulae è un percorso guidato attraverso l'antica città romana di Carsulae, lungo la via Flaminia, attraversando il Foro, la Necropoli, il Teatro e l'Anfiteatro, osservando i templi e il risultato dei nuovi scavi.

Un'occasione unica per esplorare l'archeologia come scoperta e avventura, adatta a tutti i partecipanti.

Percorso semplice, presenza di scalini e fondo irregolare

DESTINATARI

Scuola Primaria
Scuola Secondaria
di I e II Grado

DURATA

mattina Cascata
pomeriggio Carsulae
o viceversa

COSTO €7,5

+ Ingresso Cascata
+ Ingresso Carsulae

PARTENZA

CASCATA
Belvedere Inferiore
Ingresso Byron
CARSULAE
Centro Visita
U. Ciotti



Laboratori didattici

**LA CASCATA
DELLE MARMORE**

LABORATORI DIDATTICI

Scuola Primaria



ERBARIO

Breve passeggiata in una parte del sentiero 2 e laboratorio per il riconoscimento, la raccolta, la classificazione e l'essiccazione di campioni vegetali.

L'attività si svolge presso il Centro di Educazione ambientale della Cascata.

Percorso semplice, presenza di scalini e fondo irregolare

DESTINATARI

Scuola Primaria
dalla 2^a elementare

DURATA 2h

COSTO €6
+ Ingresso Cascata

PARTENZA

Belvedere Inferiore
Piazzale della Ninfa

17



LE PIANTE TINTOREE

Breve passeggiata in una parte del sentiero 2 e laboratorio sull'uso dei colori naturali nella storia, con particolare attenzione a quelli di origine vegetale.

L'attività si conclude con la realizzazione di un disegno utilizzando pigmenti vegetali.

Percorso semplice, presenza di scalini e fondo irregolare

DESTINATARI

Scuola Primaria

DURATA 2h

COSTO €6
+ Ingresso Cascata

PARTENZA

Belvedere Inferiore
Piazzale della Ninfa

LABORATORI DIDATTICI

Scuola Primaria



LA GROTTA PICCOLA

Visita guidata alla Grotta Piccola con guida speleologica qualificata, adatta come prima esperienza al mondo ipogeo.

Non adatto a chi soffre di claustrofobia

L'ingresso in grotta è di 10 bambini alla volta: chi attende il proprio turno di ingresso potrà visitare in autonomia il sentiero 5

**Il prezzo potrebbe subire variazioni a seguito di eventuali disposizioni comunali*

DESTINATARI

Scuola Primaria
Scuola Secondaria
di I Grado
solo 1^a media

DURATA 1h circa

COSTO €10*

+ Ingresso Cascata

PARTENZA

Biglietteria
Belvedere Superiore



CACCIA AL TESORO: ALLA RICERCA DELL'ANELLO DELLA NINFA

Divertente caccia al tesoro tra il Centro di Educazione ambientale e i sentieri più semplici dell'area naturalistica, tra indovinelli e enigmi a tema naturalistico e sulle curiosità legate alla Cascata.

Percorso semplice, presenza di scalini e fondo irregolare

DESTINATARI

Scuola Primaria
3^a-5^a elementare

DURATA 1,5h

COSTO €7

+ Ingresso Cascata

PARTENZA

Belvedere Inferiore
Piazzale della Ninfa

LABORATORI DIDATTICI

Scuola Primaria



LA MEMORIA DELLA ROCCIA: STORIA GEOLOGICA DELLA CASCATA

Alla scoperta di come l'acqua e la vegetazione modellano il paesaggio, attraverso l'osservazione diretta lungo i sentieri del parco e piccoli esperimenti.

Percorso semplice, presenza di scalini e fondo irregolare

**Il prezzo potrebbe subire variazioni a seguito di eventuali disposizioni comunali*

DESTINATARI

Scuola Primaria
3^a-5^a elementare

DURATA 2h

COSTO €6*

+ Ingresso Cascata

PARTENZA

Belvedere Inferiore
Piazzale della Ninfa



LA VALIGETTA DEL PITTORE

Dopo aver esplorato la Cascata attraverso gli occhi degli artisti del '700 e '800, i partecipanti si cimentano nella pittura ad acquerello, catturando luce, forme e movimento dell'acqua ispirandosi ai pittori Plenaristi.

Materiali inclusi

Percorso semplice e facilmente accessibile

DESTINATARI

Scuola Primaria

DURATA 2h

COSTO €10

+ Ingresso Cascata

PARTENZA

Biglietteria
Belvedere Inferiore

LABORATORI DIDATTICI

Scuola Secondaria



NELLA GROTTA DELLA CONDOTTA

Visita guidata alla Grotta della Condotta con guida speleologica qualificata che attraverso un percorso porterà alla scoperta dell'ambiente ipogeo delle Marmore. È prevista la discesa in grotta con imbracatura e ausilio di una scala.

Non adatto a chi soffre di claustrofobia

L'ingresso in grotta è di 12 partecipanti alla volta: chi attende il proprio turno di ingresso potrà visitare in autonomia il sentiero 5

**Il prezzo potrebbe subire variazioni a seguito di eventuali disposizioni comunali*

DESTINATARI

Scuola Secondaria di I Grado

DURATA 1,5h

COSTO €20*

+ Ingresso Cascata (facoltativo)

PARTENZA

Biglietteria
Belvedere Superiore

20



LA MEMORIA DELLA ROCCIA: STORIA GEOLOGICA DELLA CASCATA

Alla scoperta di come l'acqua e la vegetazione modellano il paesaggio, attraverso l'osservazione diretta lungo i sentieri del parco e piccoli esperimenti.

Percorso semplice, presenza di scalini e fondo irregolare

**Il prezzo potrebbe subire variazioni a seguito di eventuali disposizioni comunali*

DESTINATARI

Scuola Secondaria di I Grado

DURATA 2h

COSTO €6*

+ Ingresso Cascata

PARTENZA

Belvedere Inferiore
Piazzale della Ninfa

Novità

A partire da gennaio 2027

LABORATORI DIDATTICI

Scuola Secondaria



CARTA, BUSSOLA E LANTERNE

I ragazzi, in una prima fase, saranno introdotti all'uso di bussola e carta topografica, strumenti che poi utilizzeranno quando, divisi in gruppi, dovranno misurarsi con le proprie capacità di orientamento.

Scopo dell'attività sarà la ricerca delle lanterne segnaposto, disseminate lungo il sentiero 5 del Parco, in un'area ben delimitata e sicura.

Il gruppo verrà accompagnato dalla guida fino al Belvedere La Specola e scenderà poi in autonomia lungo il sentiero 1 per raggiungere il proprio pullman al Belvedere Inferiore.

*Percorso semplice, presenza di scalini
e fondo irregolare*

DESTINATARI

*Scuola Secondaria
di I Grado*

DURATA 2h

COSTO €7
+ Ingresso Cascata

PARTENZA

*Biglietteria
Belvedere Superiore*

LABORATORI DIDATTICI

Scuola Secondaria



L'EVOLUZIONE DELLE PIANTE: DALLE PIU' SEMPLICI AI GRANDI ALBERI

Lo studio dell'anatomia funzionale delle piante, osservazioni in natura lungo i sentieri 2 e 3 e piccoli esperimenti presso il Centro di Educazione ambientale della Cascata.

Percorso semplice, presenza di scalini e fondo irregolare

DESTINATARI

Scuola Secondaria di I e II Grado

DURATA 2h

COSTO €6
+ Ingresso Cascata

PARTENZA

Belvedere Inferiore
Piazzale della Ninfa



LA VALIGETTA DEL PITTORE

Dopo aver esplorato la Cascata attraverso gli occhi degli artisti del '700 e '800, i partecipanti si cimentano nella pittura ad acquerello, catturando luce, forme e movimento dell'acqua ispirandosi ai pittori Plenaristi.

*Materiali inclusi
Percorso semplice e facilmente accessibile*

DESTINATARI

Scuola Secondaria di I e II Grado

DURATA 2h

COSTO €10
+ Ingresso Cascata

PARTENZA

Biglietteria
Belvedere Inferiore

LA CASCATA... *Per i più piccoli*



FANTAPASSEGGIATA

Visita animata per bambini, tra racconti fantastici e leggende legate alla Cascata. Una facile passeggiata ricca di immaginazione e scoperta in compagnia dello Gnefro, il folletto della Valnerina.

Percorso semplice, presenza di scalini e fondo irregolare

DESTINATARI

Scuola dell'Infanzia
Scuola Primaria
1^a-2^a elementare

DURATA 1h

COSTO €5
+ Ingresso Cascata

PARTENZA

Belvedere Inferiore
Piazzale della Ninfa

23



VISITA TEATRALIZZATA: LA NINFA E IL SEGRETO DEL SALTO

Rappresentazione itinerante della leggenda che narra della storia d'amore tra la Ninfa Nera e il pastore Velino, con la narrazione dello Gnefro, il folletto della cascata.

Percorso semplice, presenza di scalini e fondo irregolare

DESTINATARI

Scuola Primaria

DURATA 1,5h

COSTO €10
+ Ingresso Cascata

PARTENZA

Belvedere Inferiore
Piazzale della Ninfa

LO GNEFRO CERCA CASA...

Concorso creativo per le scuole



In occasione del Natale 2026-2027 torna "Lo Gnefro cerca casa", il concorso rivolto alle classi delle scuole primarie e secondarie di primo grado, pensato per coinvolgere bambine e bambini nella realizzazione di casette o porte magiche ispirate allo Gnefro e alle creature fantastiche dei boschi della Cascata delle Marmore.

Le creazioni potranno essere realizzate con tecniche e materiali diversi, privilegiando materiali naturali e di recupero.

Le casette saranno poi esposte all'interno del parco durante il periodo natalizio, contribuendo a creare un percorso dedicato alla fantasia, alla natura e alle tradizioni della Valnerina.

La partecipazione è gratuita. Ogni classe potrà presentare fino a tre elaborati. Tra le opere partecipanti saranno individuate le creazioni più significative, con un premio finale dedicato alle classi vincitrici.

Vuoi partecipare?

Per avere il regolamento

e tutte le informazioni scrivi alla mail

cea.cascata@gmail.com



NON SOLO CASCATA...

Gli altri CEA



ECOSISTEMA DEL FIUME

CEA/G. Tardioli | Parco San Martino Terni



Attività didattica all'aperto e laboratori volti alla conoscenza dell'ecosistema fluviale del fiume Nera.

Percorso semplice e facilmente accessibile

DESTINATARI

Scuola dell'Infanzia
Scuola Primaria
Scuola Secondaria
di I Grado

DURATA 3h

COSTO €5

PARTENZA

CEA/G. Tardioli
Parco San Martino
Terni



MUSEO DELLA NATURA

CEA/Sezioni museali ornitologiche e micologiche di Collestatte

Un percorso guidato alla scoperta delle collezioni di uccelli e funghi, per conoscere la biodiversità locale e approfondire aspetti scientifici e naturali del territorio.

Un'esperienza educativa adatta a tutti.

Percorso semplice e presenza di scalini

DESTINATARI

Scuola dell'Infanzia
Scuola Primaria
Scuola Secondaria
di I Grado

DURATA 3h

COSTO €7

PARTENZA

CEA/Sezioni museali
ornitologiche
e micologiche
di Collestatte

CINEMA 6D *Virtual experience*



VIVI CON NOI I BRIVIDI DELL'AVVENTURA!



Il Cinema 6D, situato presso la biglietteria del Belvedere Inferiore, propone un'esperienza immersiva dedicata alla Cascata delle Marmore e al suo territorio.

L'esperienza può essere abbinata a qualsiasi visita o attività didattica presente nel catalogo.

DESTINATARI

Scuola Primaria
Scuola Secondaria
di I e II Grado

DURATA

Proiezione 15 Minuti
Ogni proiezione
può ospitare
contemporaneamente
fino a 16 partecipanti

COSTO €4

+ Ingresso Cascata
+ eventuale visita
o attività

PARTENZA

Biglietteria
Belvedere Inferiore

26

CASA DELLE FARFALLE *da Aprile a Settembre*



SPLENDIDE FARFALLE TROPICALI ALLA CASCATA DELLE MARMORE!

Uno spazio suggestivo e ricco di colori ospita decine di farfalle tropicali, proprio accanto al Centro di Educazione Ambientale. Un'esperienza affascinante per ammirarne da vicino la bellezza e scoprirne caratteristiche e ciclo vitale.

Percorso accessibile a tutti

DESTINATARI

Scuola Primaria
Scuola Secondaria
di I e II Grado

DURATA 1h

COSTO €3

+ Ingresso Cascata
+ eventuale visita
o attività

PARTENZA

Casa delle Farfalle
Belvedere Inferiore

Area Archeologica di Carsulae

Centro di Documentazione
"U. Ciotti"





CENTRO VISITA E DOCUMENTAZIONE UMBERTO CIOTTI

Del ricco e attivo centro di Carsulae, pianificato in età augustea, sono visibili i resti dei principali monumenti pubblici, civili e religiosi: la Curia e i templi Gemini affacciati sul foro, la basilica, il teatro e l'anfiteatro.

Percorribile un lungo tratto della Via Flaminia che, entrando in città, ne diventava il **Cardo Maximus**, e raggiungeva il confine nord di Carsulae delimitato dal monumentale arco di San Damiano.

Il Centro di Documentazione dedicato all'archeologo Umberto Ciotti, arricchisce la visita, esponendo importante materiale di documentazione e reperti ritrovati in loco.

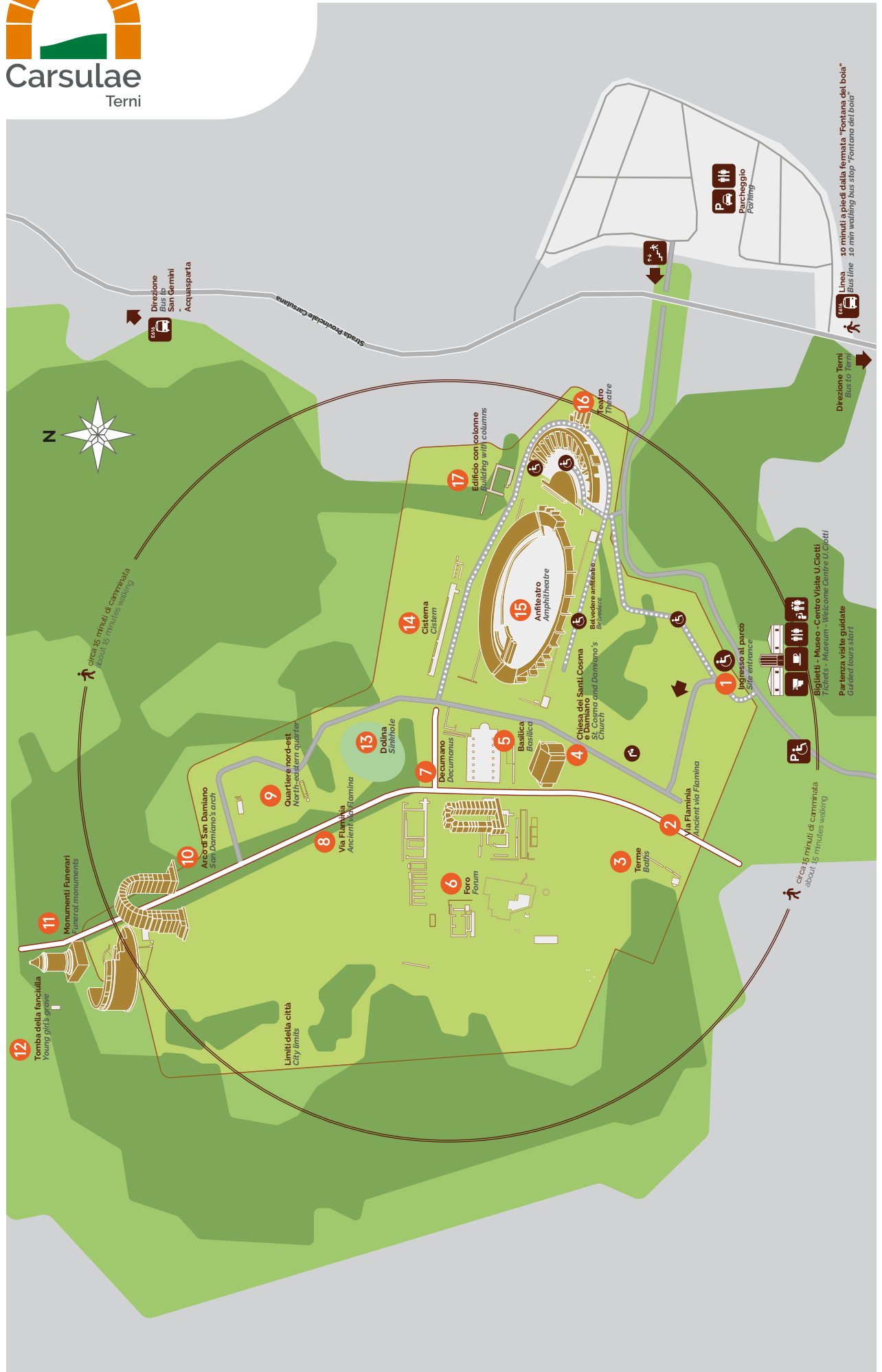
LA NOSTRA PROPOSTA DIDATTICA

La gestione delle attività educative dell'area archeologica di Carsulae è a cura di L'Orologio Società Cooperativa e Coop Sociale ALIS, in collaborazione e sinergia con lo staff ed il responsabile scientifico dei Centri di Educazione Ambientale del Comune di Terni e della **Direzione Regionale Musei Nazionali Umbria**.

Le nostre proposte didattiche mirano alla valorizzazione del patrimonio culturale del sito archeologico e puntano a promuovere la conoscenza della città romana e del suo comprensorio, attraverso esperienze dirette, attive e inclusive, potendo toccare con mano anche i reperti archeologici, che diverranno parte integrante dell'attività didattica.

Per gli studenti con **disabilità motoria** è possibile accedere all'area archeologica attraverso un **ingresso alternativo**.

Il nostro team è composto da educatori, operatori didattici, guide turistiche, storici dell'arte e archeologi.



AREA ARCHEOLOGICA DI CARSULAE



VISITA COMPLETA ALL'AREA ARCHEOLOGICA E MUSEO

Un percorso guidato nell'antica città romana di Carsulae, lungo la via Flaminia, attraversando il Foro, la Necropoli, il Teatro e l'Anfiteatro, e osservando i templi e il risultato dei nuovi scavi. La visita all'area è un'occasione fantastica per andare indietro nel tempo e ripercorrere i momenti caratterizzanti la vita quotidiana cittadina. Un'occasione unica per esplorare l'archeologia come scoperta e avventura, adatta a tutti i partecipanti.

Percorso semplice, presenza di scalini e fondo irregolare

DESTINATARI

Scuola Primaria
Scuola Secondaria
di I e II Grado

DURATA 1,45h

COSTO €5
+ Ingresso Area
Archeologica

PARTENZA

Biglietteria
Centro
di Documentazione
U. Ciotti



UNA GIORNATA ROMANA

Attività didattica che ricostruisce la vita quotidiana in epoca romana tra case, strade e usi della città, offrendo un'esperienza immersiva nel passato. La città farà da sfondo alla narrazione in loco delle funzioni, abitudini e riti che si svolgevano nei vari quartieri cittadini: il Foro con la sua funzione pubblico-sociale, il teatro e l'anfiteatro come quartiere di svago e divertimento, il cardo e il *decumanus* come esempio di tecnica costruttiva romana, la necropoli e molto altro. Al termine della visita verrà realizzato un gioco in cui saranno ripresi i contenuti esposti.

Percorso semplice, presenza di scalini e fondo irregolare

DESTINATARI

Scuola Primaria
Scuola Secondaria
di I e II Grado

DURATA 3h

COSTO €6
+ Ingresso Area
Archeologica

PARTENZA

Biglietteria
Centro
di Documentazione
U. Ciotti

AREA ARCHEOLOGICA DI CARSULAE



DALLO SCAVO AL REPERTO

Una visita guidata all'area per comprendere quale sia lo scopo di uno scavo archeologico e un'attività pratica in laboratorio che riproduce le fasi di scavo.

Una vera esperienza pratica di archeologia simulata, in cui gli studenti manipolano materiali, analizzano reperti e li catalogano. Diventare archeologo per un giorno permette di comprendere le tecniche di scavo e soprattutto l'importante compito del reperto e del suo scopritore, l'archeologo.

Percorso semplice, presenza di scalini e fondo irregolare

DESTINATARI

Scuola Primaria
Scuola Secondaria
di I Grado

DURATA 3h

COSTO €7
+ Ingresso Area
Archeologica

PARTENZA

Biglietteria
Centro
di Documentazione
U. Ciotti



RITI FUNERARI

Il passaggio dalla vita terrena al regno dei morti, per i Romani, era caratterizzato da una serie di riti simbolici.

La cura del corpo del defunto, la cerimonia della moneta, la presentazione alle divinità e i vari tipi di sepoltura saranno oggetto di approfondimento fino alla rievocazione di un rito funebre completo che parte dalla preparazione del defunto fino alla deposizione presso la necropoli.

Percorso semplice, presenza di scalini e fondo irregolare

DESTINATARI

Scuola Primaria
Scuola Secondaria
di I Grado

DURATA 3h

COSTO €7
+ Ingresso Area
Archeologica

PARTENZA

Biglietteria
Centro
di Documentazione
U. Ciotti

AREA ARCHEOLOGICA DI CARSULAE



CACCIA AL TESORO A CARSULAE



Un gioco educativo tra i resti dell'antica città romana di Carsulae, che metterà i partecipanti di fronte ad enigmi e prove da superare. I numerosi indizi presenti in loco aiuteranno il raggiungimento di una consapevolezza del luogo in modo coinvolgente, alla scoperta della storia e dell'architettura del sito. L'apprendimento, aiutato dal gioco, sarà una eccellente esperienza formativa per tutti e di partecipazione condivisa.

*Percorso semplice, presenza di scalini
e fondo irregolare*

DESTINATARI

Scuola Primaria
Scuola Secondaria
di I Grado

DURATA 2h

COSTO €7
+ Ingresso Area
Archeologica

PARTENZA

Biglietteria
Centro
di Documentazione
U. Ciotti



ORIENTARSI A CARSULAE

Il percorso di Orienteering tra i monumenti di Carsulae ha lo scopo di andare alla scoperta di una città antica grazie a mappe e strumenti di orientamento. I partecipanti, muniti del materiale necessario, saranno chiamati ad orientarsi attraverso l'attenta osservazione della mappa e lo studio dei dettagli caratteristici di ciascun monumento romano presente nel sito, oltre alle specificità fisiche del territorio.

*Percorso semplice, presenza di scalini
e fondo irregolare*

DESTINATARI

Scuola Primaria
Scuola Secondaria
di I e II Grado

DURATA 2h

COSTO €7
+ Ingresso Area
Archeologica

PARTENZA

Biglietteria
Centro
di Documentazione
U. Ciotti

COME PRENOTARE

Cascata
delle
Marmore



1. Collegati al sito www.cascatadellemarmore.info
2. Clicca sul banner> **SPECIALE SCUOLE**
3. Scegli la tua **ATTIVITÀ**
 - **PRENOTA**
*Scegli la visita e/o il laboratorio che preferisci
scrivendo a prenotacascata@orologionetwork.it*

34



1. Collegati al sito www.carsulae.info
2. Clicca su> **ATTIVITÀ DIDATTICHE**
3. Scegli la tua **ATTIVITÀ**
 - **PRENOTA**
*Scegli la visita e/o il laboratorio che preferisci
scrivendo a carsulae.cultura@orologionetwork.it*

BIGLIETTI E TARIFFE

Cascata
delle
Marmore



Ridotto €6

Gruppi scuole | università | gruppi parrocchiali in attività didattiche

Gratuito

Residenti Comune di Terni | bambini 0-4 anni
disabili in possesso di certificazione di disabilità grave ai sensi
dell'art.3 c.3 della Legge 104/92 e/o di Disability Card
riportante la lettera A e accompagnatore
| docenti che accompagnano i gruppi scolastici/didattici
nell'esercizio della professione

Diritto di prevendita

Su tutte le prenotazioni si applica un diritto di prevendita
pari al 15% dell'importo

OFFERTA BIGLIETTI + VISITA GUIDATA

Sconto del 20% sull'ingresso al Parco
in abbinamento ad una visita guidata/laboratorio

*Offerta valida solo se prenotazione e relativo pagamento avvengono
con oltre 30 gg. di anticipo rispetto alla data di svolgimento delle attività*



Carsulae
Terni

Biglietto ridotto di tipo B €2,50

Gruppi di studenti delle scuole italiane e degli altri stati dell'UE,
accompagnati dagli insegnanti
| docenti o studenti delle facoltà di Architettura, Conservazione
dei beni culturali, Scienze della formazione, Lettere e filosofia (corsi
di laurea in Lettere con indirizzo archeologico o storico-artistico)
e delle Accademie di Belle arti



Cascata delle Marmore Territorio e paesaggi del Ternano Area Archeologica di Carsulae

Cascata
delle
Marmore



INFO E PRENOTAZIONI

CASCATA DELLE MARMORE

prenotacascata@orologionetwork.it
www.cascatadellemarmore.info

AREA ARCHEOLOGICA DI CARSULAE E CENTRO VISITA U. CIOTTI

carsulae.cultura@orologionetwork.it
www.carsulae.site

Seguici su  



L'OROLOGIO
BU CULTURA